



Style: KOTH (King Of The Hill) (ft) Attack Defense.

Rules of the Game:



SVATTT 2020 Attack Defense Map

Daemon challenges:

Luật chơi sẽ được dựa trên thể thức KOTH (ft) AD.

Các Daemon challenges sẽ được thiết kế phân bố rải rác tương ứng với các châu lục (Á, Âu, Mỹ, Phi ...).

Luật chơi:

Cuộc thi được chia thành nhiều hiệp thi đấu, nhiệm vụ của các đội chơi là đánh chiếm các vùng đất (châu lục) thông qua khai thác lỗi của dịch vụ và submit flag tương ứng trong mỗi hiệp đấu; đồng thời bảo vệ các vùng đất đang chiếm đóng thông qua việc vá các lỗ hổng bảo mật của dịch vụ.

- Tổng thời gian thi: 8 tiếng.
- Hiệp thi đấu:
 - 4 tiếng đầu: 10 phút / hiệp đấu => 24 hiệp
 - 2 tiếng tiếp theo: 5 phút / hiệp đấu => 24 hiệp
 - 2 tiếng cuối cùng: 3 phút / hiệp đấu => 40 hiệp
 - => Tổng cộng 88 hiệp đấu
- Tấn công ✕:
 - Các đội chơi đánh chiếm các vùng đất (châu lục) thông qua khai thác lỗi dịch vụ và submit flag thành công sớm nhất trong mỗi hiệp đấu.

- Sau khi đánh chiếm thành công, đội chơi sẽ sở hữu vùng đất và giành trọn số điểm vùng đất đó mỗi round; cho đến khi vùng đất bị đội khác cướp đoạt.
- Ví dụ: Tại **Hiệp 6**, **Team 9** chiếm thành công (cắm cờ) vùng đất Bắc Mỹ (500 điểm), khi đó, **Team 9** sẽ sở hữu vùng Bắc Mỹ và nhận được 500 điểm trong Hiệp 6 và những hiệp tiếp theo cho đến khi Bắc Mỹ bị một đội khác cướp đoạt thông qua việc submit thành công flag của vùng Bắc Mỹ.
- Flag của vùng đất sẽ được thay đổi vào đầu của mỗi hiệp đấu.
- Các dịch vụ được thiết kế với nhiều lỗ hổng bảo mật khác nhau.

- **Phòng thủ** :

- Sau khi chiếm thành công một vùng đất, đội chiếm đóng có thể triển khai hệ thống phòng thủ đất đối không thông qua việc vá lỗi các lỗ hổng dịch vụ.
- Đội chiếm đóng chỉ có 1 lượt *miễn phí* triển khai hệ thống phòng thủ (bản vá) trong suốt quá trình chiếm đóng vùng đất (lượt vá thêm có thể mua bằng tiền có được từ việc giải các bài Jeopardy).
- Bản vá lỗi sẽ được kiểm duyệt tự động và trả về trạng thái “Đồng ý” hoặc “Từ chối”:
 - Đồng ý: bản vá vượt qua được việc kiểm duyệt của hệ thống và sẽ được áp dụng lên dịch vụ tương ứng của vùng đất. Các đội chơi khác sẽ được thông báo về bản vá và có quyền xem nội dung bản vá.
 - Từ chối: bản vá không vượt qua việc kiểm duyệt của hệ thống. Bản vá sẽ bị vô hiệu. Các đội chơi khác sẽ được thông báo về tình trạng bản vá.

- **Lưu ý** :

- Một bản vá được xem là hợp lệ khi nó đáp ứng các tiêu chí sau:
 - Giữ được tính năng được thiết kế của chương trình.
 - Vượt qua các kiểm tra/kiểm duyệt tự động/ngẫu nhiên của ban tổ chức.

Xếp Hạng và Tiền

- Đội chơi sẽ được xếp hạng thông qua điểm số lấy được từ việc chiếm đóng các vùng đất.
- Đội chơi có thể kiếm được Tiền ảo thông qua việc giải bài Jeopardy. Tiền ảo có thể được dùng để:
 - Mua thêm lượt triển khai hệ thống phòng thủ (lượt vá).
 - Mua bí mật quân sự, gợi ý giúp dễ dàng tấn công vùng đất.
 - Đóng băng vùng đất.
 - Vô hiệu hóa hệ thống phòng thủ (#trongthuy ft. mychau)
- Tiền ảo sẽ được dùng làm chỉ số phụ để xếp hạng nếu số điểm bằng nhau.

Jeopardy



SVATTT 2020 Jeopardy Challenge Map

- Các Jeopardy challenges sẽ được phân bố rải rác tương ứng với các tỉnh / thành / quần đảo của Việt Nam.
- Luật chơi:
 - Đội chơi có thể kiếm được Tiền ảo thông qua việc giải bài Jeopardy...
 - Tiền ảo của đội chơi có thể được sử dụng để:
 - Mua bí mật quân sự, gợi ý giúp dễ dàng tấn công vùng đất.
 - Vô hiệu hóa hệ thống phòng thủ:
 - Đội chơi có thể dùng tiền ảo để vô hiệu Hệ thống phòng thủ (bản vá) của vùng đất đang bị chiếm đóng.
 - Sau 30s vô hiệu hóa hệ thống phòng thủ, các đội chơi khác sẽ được thông báo về tình trạng bản vá.
 - Đóng băng vùng đất:
 - Đội chơi có thể dùng tiền ảo để đóng băng vùng đất khiến cho chủ đất không làm ăn được gì (không nhận được điểm) trong **5 Hiệp**.
 - Trong thời gian đóng băng, mọi hoạt động liên quan đến vùng đất sẽ bị từ chối.
 - Ví dụ, tại **Hiệp 9, Team 6** đóng băng vùng Bắc Mỹ của **Team 9**, khi đó, **Team 9** sẽ không nhận được điểm của vùng Bắc Mỹ từ Hiệp 9 đến Hiệp 14, trong thời gian này, không đội nào có thể tấn công vùng đất.
 - Mua thêm lượt triển khai hệ thống phòng thủ (lượt vá).

****** Hết ******